

## Présentation de l'interface d'Algorea

The screenshot shows the Algorea interface for the challenge "Collecter les pierres précieuses". The interface is divided into several sections:

- Énoncé (Statement):** Located on the left, it displays the challenge description and a 6x6 grid with a robot and a gem.
- Éditeur (Editor):** Located on the right, it is where the user writes their program.
- Fonctions (Functions):** Located at the top right, it lists available functions for the challenge.
- Versions:** Located at the top left, it shows different difficulty levels for the challenge.
- Contrôle de l'exécution (Execution Control):** Located at the bottom left, it contains buttons for running, pausing, and stepping through the program, along with a speed slider.

The footer bar indicates the interface was created by France-ioi and provides links for legal information and contact.

**Versions :** Chaque défi est décliné en 4 versions de difficulté croissante.

**Énoncé :** Pour la plupart des défis l'énoncé est divisé en deux parties :

1. Le but du jeu et les informations les plus importantes sont visibles à l'ouverture du défi et en permanence.
2. Des détails complémentaires sont accessibles en cliquant sur le bouton « Plus de détails »

**Éditeur :** C'est dans cette zone que vous concevrez vos programmes.

**Fonctions :** Pour chaque défi, un certain nombre de fonctions sont disponibles, dont bien sûr celles qui sont nécessaires à la résolution du problème.

**Contrôle de l'exécution :**

-  Lance l'exécution du programme présent dans l'éditeur
-  Interrompt l'exécution en cours.
-  Mode pas à pas : une seule instruction est exécutée à chaque clic sur le bouton.
-  Réinitialise la grille et l'exécution du programme.
-  Exécute tout le programme sans montrer l'animation.

 Permet de régler la vitesse d'exécution de l'animation.