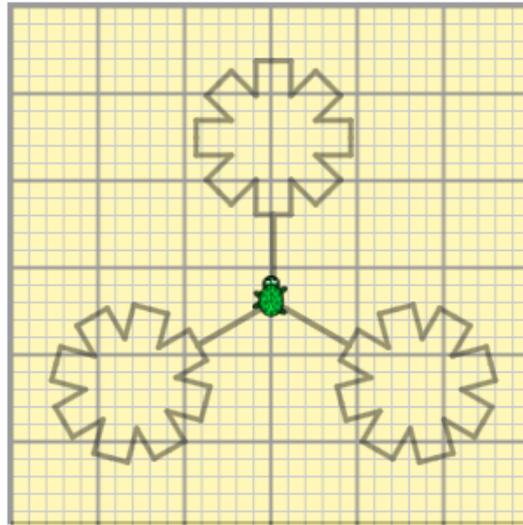


## 1. Objectifs

Écrire et développer des programmes pour répondre à des problèmes.

## 2. Contextualisation

Nous allons reproduire des dessins sur une grille.



Pour cela, nous allons piloter une tortue dessinatrice par des programmes écrits en Python.

 **À Faire** : Réaliser les actions suivantes.

1. Ouvrir un navigateur Web,
2. Rendez-vous à l'adresse <https://concours.castor-informatique.fr/>,
3. Saisir le code de l'activité fourni en début de séance ()

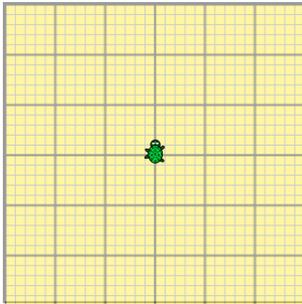
**N.B** : Au commencement de l'activité, un code personnel vous sera communiqué. Il est impératif de retenir ce code pour revenir sur votre activité en cas de problème technique ()

4. Effectuer les séquences dans l'ordre.

**N.B** : Avancez à votre rythme en commençant par la version une étoile de chaque séquence.

La tortue sait effectuer 4 actions :

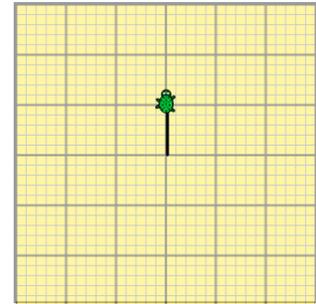
- **forward(pas)** : la tortue avance du nombre de pas indiqué en paramètre.



Situation de départ

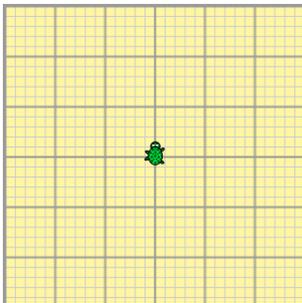
**Exemple :**

```
# la tortue avance de 50 pas  
forward(50)
```



Situation après appel de la fonction

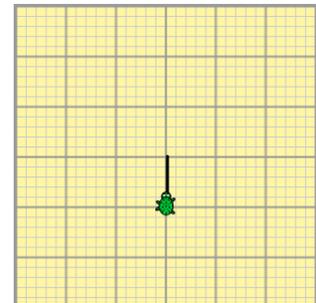
- **backward(pas)** : la tortue recule du nombre de pas indiqué en paramètre.



Situation de départ

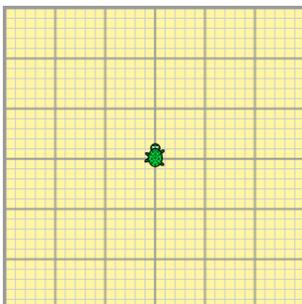
**Exemple :**

```
# la tortue recule de 50 pas  
backward(50)
```



Situation après appel de la fonction

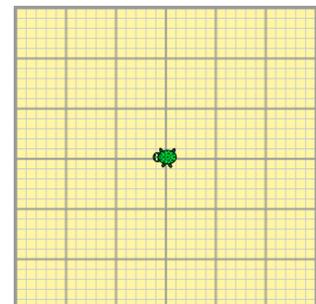
- **left(angle)** : la tortue pivote sur elle-même, vers la gauche, de l'angle indiqué en paramètre.



Situation de départ

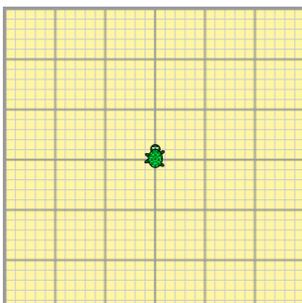
**Exemple :**

```
# la tortue pivote de 90° à gauche  
left(90)
```



Situation après appel de la fonction

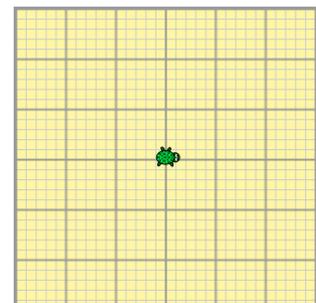
- **right(angle)** : la tortue pivote sur elle-même, vers la droite, de l'angle indiqué en paramètre.



Situation de départ

**Exemple :**

```
# la tortue pivote de 90° à droite  
right(90)
```



Situation après appel de la fonction