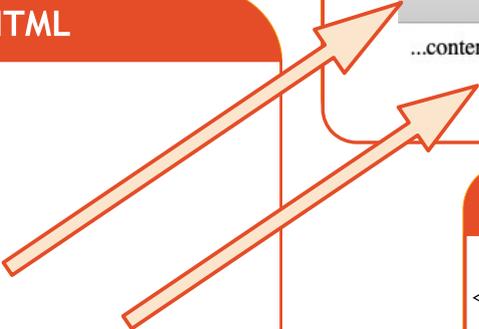


Mémento des balises HTML

STRUCTURE D'UNE PAGE HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ma Page</title>
  </head>
  <body>...contenu de la page...</body>
</html>
```

PAGE WEB CORRESPONDANTE



Ma Page
...contenu de la page...

BALISES DE TITRE

```
<h1>...</h1>
<h2>...</h2>
<h3>...</h3>
```

h1, h2, h3

BALISES DE STRUCTURATION DE TEXTE

```
<p>...</p>      <!-- Paragraphe      -->
...<br />        <!-- Retour ligne      -->
...<hr />...    <!-- Ligne horizontale -->
```

CRÉER UNE LISTE

```
<ul>
  <li>1er item</li>
  <li>2ème item</li>
</ul>
```

Liste numérotée : remplacer *ul* par *ol*

INSÉRER UNE IMAGE

```

```

Insère *monimage.jpg* avec une largeur de 200 pixels. Si l'image manque, le texte *logo* s'affichera.

CRÉER UN TABLEAU

```
<table>
  <tr>
    <td>Nom</td>
    <td>Prénom</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Dupond</td>
    <td>Martin</td>
  </tr>
</table>
```

CRÉER UN LIEN HYPERTEXTE

```
<a href="https://fr.wikipedia.org">Wikipedia</a>
```

Un clic sur le mot *Wikipedia* renvoie vers le lien *https://fr.wikipedia.org*

Détails des balises

1. Ajouter un titre

Pour ajouter un titre, on utilise le type de balise **h1**, **h2**, **h3**, **h4**, **h5** ou **h6**, pour lequel on spécifie le texte dans le contenu de la balise. Un **titre** de corps de page est un texte mis en évidence.

Exemple :

```
<h2>Si j'étais une saison, je serais...</h2>
```

Les types de balises **h1**, **h2**, **h3** . . . **h6** donnent des titres de corps de page de tailles différentes.

2. Ajouter un paragraphe

Pour ajouter un paragraphe, on utilise le type de balise **p**. Un paragraphe est un bloc de texte de taille normale.

Exemple :

```
<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec ac arcu ipsum. Aliquam ut leo enim.</p>
```

3. Ajouter une image

Pour ajouter une image, on utilise le type **img**.

Pour cela, il faut disposer de son adresse sur le web (son URL) et la spécifier dans l'attribut **src**.

Exemple :

```

```

 Le web comme tout support est soumis à la législation, notamment sur le respect de la propriété intellectuelle. Ainsi, il est **interdit d'ajouter et/ou de diffuser une image** dans une page web **sans en détenir les droits nécessaires**.

 On utilisera les images du site [Pixabay](https://pixabay.com) ou [Wikipédia](https://fr.wikipedia.org), qui garantissent que les images sont utilisables au regard de la législation.

4. Ajouter un lien

Pour ajouter un lien vers une autre page web, on utilise le type **a**, pour lequel on spécifie son URL dans l'attribut **href**.

Exemple :

```
<a href="URL de la ressource"> texte à afficher qui indique le lien </a>
```

N.B : On constate que le navigateur affiche un **lien cliquable** correspondant au texte, entre les balises ouvrantes et fermantes.

N.B : Un clic sur le lien ouvre la page web à la place de la page en cours. Pour ouvrir la page dans un nouvel onglet, il faut spécifier la valeur de l'attribut **target** à **_blank**, comme dans l'exemple ci-dessous :

Exemple :

```
<a href="URL de la ressource" target="_blank"> texte à afficher qui indique le lien </a>
```

5. Ajouter une liste

5.1. Liste non ordonnée

Pour ajouter une liste, dans le corps d'une page, il faut utiliser la structure d'éléments **ul** et **li** (**ul** pour unordered list et **li** pour list item).

Exemple :

```
<ul>
  <li>élément 1</li>
  <li>élément 2</li>
  <li>élément 3</li>
</ul>
```

N.B : Le navigateur ajoute automatiquement une marque au début de chaque élément **li**.

5.2. Liste ordonnée

Pour ajouter une liste, dans le corps d'une page, il faut utiliser la structure d'éléments **ol** et **li** (**ol** pour ordered list et **li** pour list item).

Exemple :

```
<ol>
  <li>élément 1</li>
  <li>élément 2</li>
  <li>élément 3</li>
</ol>
```

N.B : Le navigateur ajoute automatiquement un numéro au début de chaque élément `li`. Les numéros suivent l'ordre de déclaration des éléments `li`.

6. Ajouter un tableau

Les tableaux sont très utiles pour des affichages structurés d'informations.

Exemple :

```
<table>
  <tr>
    <th>Prénom</th>
    <th>Nom</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Jean</td>
    <td>Dupont</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Marion</td>
    <td>Duval</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Martin</td>
    <td>Durand</td>
  </tr>
</table>
```

Les balises :

- **table** définit la structure entière de la table,
- **tr** définit une ligne de la table,
- **th** définit une colonne d'en-tête d'une table,
- **td** définit une colonne d'une ligne (i.e **tr**).

N.B : Sur ce [site](#), il est possible de générer le code html via une interface (Attention : cocher la case *Do not generate CSS*)

7. Ajouter des éléments spéciaux

7.1. Les emojis

Il est possible d'ajouter des emojis dans une page web. Pour cela, il est nécessaire de connaître sa référence Unicode, i.e un nombre écrit entre `&#` et `;`.

Exemple :

```
<p>&#129409;</p>
```

Quelques emoji :

emoji	Référence Unicode
	128077
	128078
	128512
	128514
	128533
	128007
	127800
	127757
	128156

Liste plus complète mais non exhaustive des emoji : Site w3schools.com

7.2. Les commentaires

Ajouter des commentaires dans une page web peut être nécessaire pour garder en mémoire certains éléments de développement que l'on ne souhaite pas afficher à l'utilisateur.

Exemple :

```
<!-- Ceci est un commentaire. Il ne sera pas affiché dans le navigateur.-->
```

7.3. Les sauts de ligne

Il est possible d'ajouter autant de retours à la ligne dans votre code, ceux-ci ne seront jamais affichés visuellement dans votre navigateur.

La balise **br** est à utiliser pour créer un saut de ligne dans le texte.

Exemple :

```
<p>Une ligne<br />Une autre ligne</p>
```

7.4. L'espace insécable

Comme les sauts de ligne, les espaces dans le code HTML ne seront jamais affichés visuellement dans votre navigateur.

L'entité ** ** est à utiliser pour créer un espace insécable, i.e qui ne peut être coupé.

Exemple :

```
<p>Deux&nbsp;&nbsp;espaces</p>
```