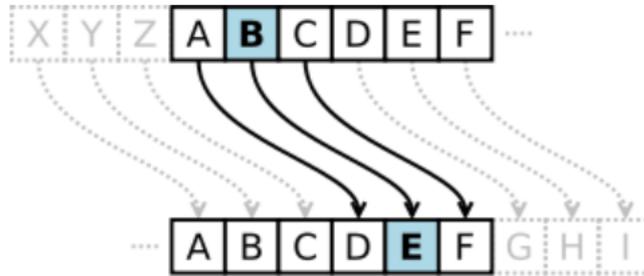


# TP cryptographie avec Python

## Exercice 1 : Le code de César

C'est une méthode ancienne de cryptographie qui consiste à réaliser un décalage constant dans l'ordre alphabétique. Ce mode de cryptographie a été rapidement abandonné car une fois qu'on connaît la méthode, le décryptage est très simple.



1) Créer un script nommé `cesar.py` et définir tout d'abord une variable globale `alphabet` ainsi :

```
alphabet = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f',  
           'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l',  
           'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r',  
           's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z']
```

2) Créer une fonction `decaler_alphabet` qui prendra en paramètre un entier `n` qui représente le décalage à effectuer. La fonction renverra une nouvelle liste dont les lettres auront subi un décalage de `n` positions par rapport à la liste globale `alphabet`

```
>>> liste_decalee = decaler_alphabet(3)  
>>> liste_decalee  
['d', 'e', 'f', ...]
```

- On créera tout d'abord dans la fonction une copie indépendante de `alphabet`
- On pourra utiliser ensuite les méthodes `pop` et `append` pour compléter cette nouvelle liste à partir de `alphabet`

### **syntaxe**

`liste.pop(0)` renvoie le premier élément de liste et le supprime de liste

### **description**

**Le principe est donc d'enlever le premier élément de la liste avec `pop` puis de l'insérer à la fin avec `append` et ceci `n` fois (`n` étant le décalage).**

3) Créer une fonction `chiffrer_lettre` qui prendra deux paramètres :

- `lettre` : la lettre à chiffrer
- `alphabet_decale` : la liste décalée à partir de `alphabet`

La valeur de retour sera la nouvelle lettre chiffrée correspondant au caractère passé en paramètre.

Pour y arriver il faut trouver l'indice de `lettre` dans la variable globale `alphabet` renvoyer la lettre contenue au même indice dans `alphabet_decale`

*AIDE* : On pourra utiliser la méthode `index`

### **syntaxe**

`liste.index(x)` renvoie l'indice de la première occurrence de `x` dans liste

### **description**

4) Créer la fonction `chiffrer_mot` qui chiffre les lettres d'un mot passé en paramètre et renvoie le mot chiffré. Il sera possible d'utiliser la fonction `chiffrer_mot` dans le programme principal :

Entrée : aucune  
Sortie : aucune

- 1: `cle` ← Demander le décalage souhaité
- 2: `alphabet_decale` ← Décaler l'alphabet du décalage souhaité
- 3: `clair` ← Demander le mot à chiffrer
- 4: `chiffre` ← Chiffrer le clair, i.e chiffrer chaque lettre du mot
- 5: Afficher `chiffre`

*Remarque : L'alphabet utilisé nous empêche d'utiliser des lettres capitales ou accentuées dans le mot à chiffrer !*

5) Créer la fonction `dechiffrer_mot`, basé sur le même principe que la fonction `chiffrer_mot`, à la différence qu'elle déchiffre le mot passé en paramètre.

6) Combien existe-t-il de clés permettant d'obtenir des alphabets décalés différents ? En déduire une implémentation d'une fonction `decrypter_mot` prenant en entrée un mot chiffré et renvoyant l'ensemble des mots clairs possibles.

*Remarque : Pour décrypter, nous ne connaissons pas à priori la clé utilisée. D'où le fait de tester par la méthode **brute force**, i.e tester toutes les possibilités.*

### Exercice 2 : Utilisation d'un masque jetable

Pour rappel, la fonction booléenne OU EXCLUSIF(XOR) se définit par la table de vérité ci-dessous.

a	b	$a \oplus b$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

1) Réaliser l'opération XOR, en complétant la ligne `chiffre` du tableau suivant.

<code>clair</code>		1	0	0	1	1	0	1	0
<code>masque</code>	$\oplus$	1	0	1	0	1	0	0	1
<code>chiffre</code>	$=$								

2) Que vaut l'expression  $(\text{clair} \oplus \text{masque}) \oplus \text{masque}$  ?

3) Créer une fonction `chaine_to_utf(chaine)` qui renvoie un tableau des codes ASCII des caractères de la chaîne.

AIDE : La fonction `ord` renvoie le code ASCII d'un caractère. La fonction `chr` fait l'opération inverse.

4) On considère la variable suivante :

`masque = "CETTEPHRASEESTVRAIMENTTRESTRESLONGUEMAISCESTFAITEXPRES"`

Créer une fonction `chiffre_dechiffre(message, masque)` qui chiffre `message` en le XORant avec `masque`.

AIDE : L'opérateur XOR s'écrit «  $\wedge$  » et permet de réaliser l'opération directement sur des **entiers**.

*Remarque : Cette fonction doit pouvoir **aussi** servir à déchiffrer le message chiffré.*